

ORDRE INITIATIQUE ANCIEN ET PRIMITIF
DE MEMPHIS MISRAIM
SOVERAIN SANCTUAIRE KHORSHED



Le Bosquet de la Nuée d'Argent
SAMAIN



CEREMONIE CELTE

- Mise à jour Septembre 2012 -

D'après les Sources de la Grande Druidesse Aelf Lynn

FETE de SAMAIN

«LES TREPASSES»

ALBAN ARTHAN
(21/12)

IMBOLC
(01/02)

ALBAN EILER
(21/03)

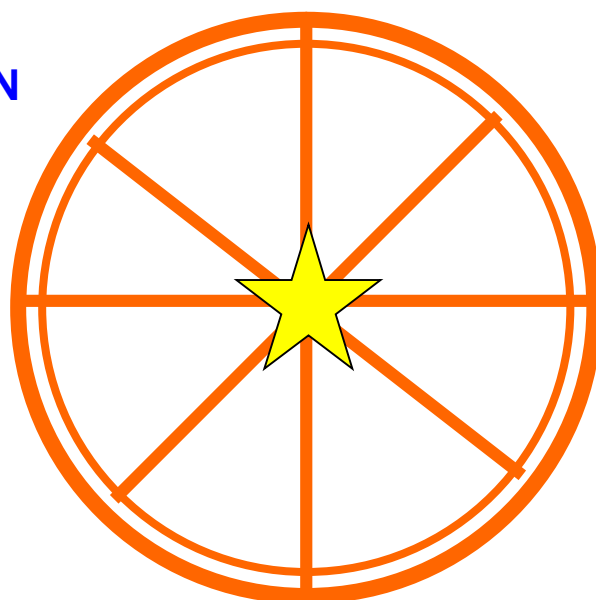
BELTAINE
(01/05)

ALBAN EFIN
(21/06)

LUGHNASAD
(01/08)

ALBAN ELFED
(21/09)

SAMAIN
(01/11)



- PREPARATION -

DECORS

- sur la Porte d'entrée du Temple : reproduction d'un CORBEAU NOIR sur fond blanc (Messager entre le monde des Vivants et celui des Morts).



- Tentures noires avec feuillages d'hiver accrochés partout où possibilité



- Plateaux : nappe noire sur laquelle est posée une grande branche d'IF



- puis sur le Plateau du Grand Druides : Flamme éternelle, 1 petit cierge blanc et l'Epée du Grand Druides



Au Pieds du Plateau : une grande représentation de l'ANKOU avec un spot lumineux
Lumières faibles et diffuses.



- Centre du Temple : trois trépieds en Triangle, sur lesquels des branchages de Chêne sont accrochés en guirlandes ;



Au milieu du Triangle : une petite Table Haute couverte de noir, portant un gros cierge blanc sur une coupelle argentée.



- Au Nord : une Table avec nappe noire
Portant une coupe d'eau lustrale, coupe de miel, coupe de vin,



un brasero et encens,



...

Une grande branche d'If,



Une clochette,



Un éteignoir, des allumettes,



Un grand panier noir enrubanné de blanc avec à l'intérieur : des brindilles d'If,



...

Petit panier enrubanné de noir avec des petits morceaux de Pain.



MATERIEL

- 4 coupes : vin, miel, sel, eau lustrale,
- 2 paniers avec brindilles If et petits pains
- Clochette,
- Eteignoir,
- Allumettes,
- 3 trépieds + branches de Chêne
- 1 table assez grande nappée de noir
- 1 petite table haute nappée de noir avec gros cierge blanc sur coupelle argentée
- 7 nappes noires pour les Plateaux avec 7 branches d'IF
- 1 candélabre avec Flamme éternelle
- 1 petit cierge blanc
- 1 grande représentation de l'ANKOU ("La Grande Faucheuse" : le squelette habillé d'une coule noire et portant la faux)
- 1 spot lumineux
- 1 Brasero et encens (50% Myrrhe + 50% Oliban)
- 1 représentation d'un Corbeau noir sur fond blanc
- 1 Bâton noir enrubanné de blanc
- Gardien du Seul) ; Branchages aux murs-

MUSIQUE CELTE

Grave, voire triste et solennelle

OFFICE

Grand'Druide ; Pendragon ; Mabinog ; G. du Seuil ; Héraut ; Barde ;

VESTURE

- **Grand'Druide : coule blanche – cordon noir – Tribann au cou**
- **G.°. du Seuil, Héraut, Pendragon : coule noire – cordon blanc – Triskell au cou**
- **Mabinog : robe longue blanche – cordon noir – Croix celtique au cou**
- **Barde : coule noire – cordon noir – Triskell au cou -**
- **Participants : tous et toutes en noir complet.**

- ENTREE dans le TEMPLE -

G. du Seuil entre seul dans le Temple,

- allume des lumières faibles et diffuses –
- Allume la Flamme Eternelle sur le Plateau du Grand Druide
- Allume le brasero et met l'encens
- Met une **musique** triste (choisie avant avec le Barde), et très basse
- Il ressort du Temple et laisse les Portes ouvertes

L'Assistance attend dehors, très silencieuse et concentrée -

G. du Seuil

Frappe son Bâton trois fois sur le sol de façon assourdie.

G. du SEUIL

Druides et Druidesses, Bardes et Ovates, Novices, Amis Visiteurs, veuillez me suivre.

*Ils entrent dans cet ordre
Font trois fois le tour du Temple dans le sens solaire*

G. du SEUIL

Veuillez prendre vos places, et restez debout

Il ressort, frappe deux fois son Bâton sur le sol, toujours de façon assourdie

G. du SEUIL

Mabinog, Pendragon, Héraut, veuillez m'accompagner

*Ils entrent dans cet ordre ;
Font deux fois le tour du Temple dans le sens solaire ;
Regagnent leurs Plateaux : Pendragon, Héraut, Mabinog
(et plus tard : G. du Seuil).*

Il ressort, frappe une fois très fort son Bâton sur le sol

G. du SEUIL

GRAND'DRUIDE, veuillez entrer.

*Ils entrent solennellement
Le **Grand 'Druide** s'arrête devant la Table Haute au centre des Trois Trépieds.
Mabinog va prendre sur la Table : l'Eau, le Sel et la Clochette ;
Elle tend l'Eau Lustrale au **Grand 'Druide**,*

Ce dernier délimite alors un Cercle Sacré autour du Triangle des 3-Chênes ; il recommence avec le Sel, puis avec la Clochette qui tinte.

Grand'Druide monte à son Plateau ;

Tandis que *Mabinog* range tout sur la Table puis reprend sa place,
Gardien du Seuil la sienne.

STOP MUSIQUE

QUELQUES INSTANTS DE MEDITATION

Grand'Druide se lève, et brandit haut l'Epée en clamant l'Invocation

GRAND'DRUIDE

“Esprits bienfaisants et Ames des Celtes, veuillez accepter l'aide de nos bras et de nos forces, pour qu'elle soit harmonieuse avec Vos Intelligences. Veuillez nous aider, nous guider et nous conseiller, sous la Lumière de l'Incréé- AWEN” -

PENDRAGON : demande à l'Assemblée de répéter “AWEN”- Ce qui est fait

GRAND-DRUIDE

Moi, Grand'Druide Arzhur, Ici et Maintenant.... je déclare ouverte la Cérémonie de SAMAIN en ce Bosquet de STERENN.

Il se rassied et pose Excalibur

MUSIQUE quelques secondes, puis STOP MUSIQUE

MABINOG

Enseigne-nous, Ô Ancien, ce que signifie la période de l'année à laquelle nous sommes ?

L'ANCIEN (le Grand'Druide)

se dresse solennellement

Cette Heure n'est pas une période de l'année, car il n'y a plus d'année. La vieille année celtique s'achève, et la Nouvelle commence ; à SAMAIN, le Temps n'existe plus !

Puis, il se rassied

SILENCE QUELQUES SECONDES

PENDRAGON

Si le Temps n'existe plus à SAMAIN, que devient le Mur Invisible que le Temps seul, peut élever entre le Royaume des Morts et Celui des Vivants ?

GRAND'DRUIDE

Comme le Temps son constructeur, ce Mur est aboli.

Pendant que trois fois le Soleil, l'Oeil du Monde, jette son regard brillant de l'Est à l'Ouest ;

Pendant que trois fois les Ténèbres recouvrent la Terre Celte, ce Mur est aboli.

Mais ensuite, le Mur Invisible s'érigera de nouveau et seulement alors, commencera la Nouvelle Année

MUSIQUE GRAVE

Pendant que la Musique joue, le BARDE illuminera puis éteindra (mais lentement) trois fois le Temple, afin de figurer les Trois Jours et Trois Nuits de l'ANKOU.

STOP MUSIQUE

MABINOG

Est-il possible, Ô Ancien Vénéré, de passer sans risque d'un monde à un autre ?

Les Vivants au monde des Morts...

Les Morts au monde des Vivants ?

GRAND-DRUIDE

Mabinog, sache que c'est pendant ce Rite solennel, chaque fois qu'une année meurt et que commencent les Ténèbres, que les Légions attentives des Trépassés reviennent se ranger sur la Terre.

HERAUT

Tes paroles Ô Sage Ancien, me remplissent de terreur !!...

MUSIQUE : un grand coup de cymbale (ou tambour) brutal

le spot s'allume sur l'ANKOU

- Quelques secondes de Méditation -

STOP MUSIQUE

Grand'Druide

*Se lève,
Désigne l'ANKOU de son Epée,
Puis s'adresse à toute l'Assemblée, avec un regard circulaire à chacun*

GRAND-DRUIDE

N'essayez pas alors, vous tous qui êtes à toujours des Marcassins, de pénétrer dans le Royaume de l'ANKOU, père de l'ANKEU et de l'ANKOUN !!... car cette épreuve serait plus forte que votre courage !... Demeurez en vous-même et dans votre propre maison !!...

Il se rassied

MABINOG, PENDRAGON, HERAUT et G. du SEUIL

(4 voix apeurées)

Notre peur n'est pas diminuée pour cela, puisque les Trépassés reçoivent la Liberté de se mélanger à nous !!...

GRAND-DRUIDE

Sachez, Marcassins, que les Ombres sont aimables et favorables à ceux et celles qui leur témoignent respect, vénération et amour... Que les Offrandes rituelles soient faites !

MUSIQUE GRAVE

*Le Héraut va prendre l'IF posé sur la Table du Septentrion,
Il l'installe à plat sur les paumes de ses deux mains ouvertes et l'offre au Grand'Druide ;
puis, il rejoint sa place
(tout ceci, lentement et avec recueillement).*

Grand'Druide se déplace solennellement et pose l'IF au pied de la Haute-Table portant le Cierge

STOP MUSIQUE

GRAND'DRUIDE

Le Rituel de SAMAIN étant sous le signe de l'IF, l'Arbre des Morts, dont le Vert éternel symbolise l'Eternité de la Vie Spirituelle, nous déposons ici une branche d'IF consacrée

Il remonte à son Plateau

MUSIQUE

HERAUT présente (après les avoir pris sur la Table) :

-l'Epée au **Grand'Druide**, qui se lève, et la porte comme l'Epée Flamboyante

-le Marteau au **Gardien du Seuil**, qui se lève, et le porte comme le Maillet

-le Panier de Pain et la Coupe de Sel au **Pendragon**, qui se lève, et les tient en mains (légèrement levées vers le ciel)

-**Héaut** retourne à son Plateau et y dépose la Coupe de Vin

-Il remonte vers la **Mabinog** et lui porte la Coupe de Miel,
Elle se lève et la tient en mains (comme le Pendragon).

HERAUT rejoint son Plateau, où il prend la Coupe de Vin et l'élève également.

STOP MUSIQUE

GRAND'DRUIDE

L'ETOILE à 5-BRANCHES vient ainsi d'être dessinée dans le Subtil et sur la Terre Sacrée.... **ETOILE de VIE... ETOILE d'ESPERANCE !!...**

*Il descend de son Plateau avec l'Epée,
Va devant les Trépieds,
Il salue les 4-Points cardinaux en traçant le Tribann avec son Epée et en disant à chaque fois*

GRAND'DRUIDE **Que la Paix soit sur le Monde !**

MUSIQUE

MABINOG, PENDRAGON, GARDIEN du SEUIL, HERAUT :

portant Outil, Panier et Coupes, s'avancent lentement et solennellement "en rayon" vers le Grand'Druide, formant ainsi avec lui, le Tracé de l'Etoile

STOP MUSIQUE

GRAND'DRUIDE

Si l'IF est l'Arbre des Morts (il le montre de la pointe de son Epée...), il est aussi celui des Ovates... il est donc leur Offrande aux Sages Trépassés.

Près de l'IF, nous déposons l'Epée (il le fait), arme symbolique des Guerriers Celtes, et nous l'offrons aux Héros disparus.

Le Marteau, Outil symbolique de ceux qui créent et produisent, nous l'offrons aux Artisans disparus

(Gardien du Seuil le dépose à côté de l'IF et reprend sa place près du Grand'Druide).

Quelle qu'ait été la Classe à laquelle les Trépassés appartenaient, tous ont mangé le Miel, le Pain et le Sel, et bu le Vin ; nous les leur offrons, afin qu'ils puissent se recréer en Esprit, comme au Temps de leurs festins terrestres.

MUSIQUE

Mabinog, Héraut et Pendragon

(toujours lentement et solennellement) déposent leurs Offrandes au pied du Triangle des 3-Chênes, et reprennent leurs places autour du Grand'Druide.

STOP MUSIQUE

Grand'Druide reprend son Epée, salue à nouveau les 4-Points cardinaux en clamant

GRAND'DRUIDE

“PEZ A ZO RED BEZAN A VO !!!...”

PENDRAGON

“Ce qui doit être, sera !!!...”

MEDITATION quelques secondes

et les CINQ rejoignent leurs Plateaux... lentement et dans un profond Silence.

GRAND'DRUIDE

Trois Unités Primitives : l'Unique, Une Vérité, Un Point de Liberté équilibrant tous les contraires... et de Chacune, rien qu'une Seule

(Pause)

Pendant cette lecture, les 2 plus jeunes Novices prennent le Grand-Panier noir rempli de brindilles d'IF ; l'un(e) le porte, et l'autre distribue une Brindille à chaque Participant sur les Colonnes –dans le plus grand Silence.

PENDRAGON

Trois Choses procédant des Unités Primitives = -Toute Vie -Tout Bien -Toute Puissance

(Pause)

Et Trois Causes à l'Origine des êtres : l'Amour Divin, la Sagesse Divine, la Puissance Divine... en accord avec la Suprême Volonté

(Pause)

MABINOG

Trois Cercles de l'Existence : GEUGANT, le Cercle de l'Infini, où rien n'existe, excepté l'Universel ;

ABRED, le Cercle des Transmigrations, où tout procède de la mort, l'être humain le traverse ;

GWENVED, le Cercle de la Félicité, où tout procède de la Vie, l'être humain après son départ de Abred, l'habite dans la Nef de Lumière.

(Pause)

Trois Etats successifs des êtres animés : L'Existence qui apparaît dans l'Abîme, ou ANNOUFN ;

La Liberté dans le stade humain, en ABRED ;

Le Bonheur Spirituel dans le Monde Blanc, en GWENVED

(Pause)

G. du SEUIL

Trois Dons Divins à tout être : une Vie complète en elle-même ;

La Destruction absolue de son "moi" ;

Un Génie à lui-propre.... et c'est là ce qui constitue l'Individualité de chacun

(Pause)

Trois Choses primitivement contemporaines : l'Etre Humain,

La Liberté,

La Lumière.

(Pause)

HERAUT

Trois Acquisitions Principales dans le stade humain : la Connaissance,

L'Amour,

La Force Morale....

Elles ne peuvent être réalisées dans les états antérieurs à l'Humanité, mais par l'usage de la Liberté et du Choix....

Ce sont : les Trois-Victoires

(Pause)

Trois Objets de Croissance Infinie : le Feu, ou la Lumière ;

L'Intelligence, ou la Liberté ;

L'Esprit, ou la Vie...

Et pour ultime résultat : la Domination sur toutes choses, avec la fin d'ABRED

MUSIQUE qq secondes puis STOP

GRAND'DRUIDE

Trois Choses décroissant continuellement : l'Obscurité,
l'Erreur,
la Mort

(Pause)

Trois Choses devenant chaque jour de plus en plus fortes, la tendance vers Elles s'accroissant sans relâche :

L'AMOUR,
La CONNAISSANCE,
La JUSTICE.

(Pause)

GRAND'DRUIDE

Se lève Epée haute en main droite, et clame à l'Assemblée

Que la Voie des TRIADES vous soit connue à l'avenir ; et que l'Incréé soit, dans Sa Lumière !

Il se rassied

MUSIQUE

Grand'Druide descend

IL se place dans le Triangle des 3-Chênes, face à la Haute-Table du Cierge.

En même temps, le Gardien du Seuil va prendre la Lumière à la Flamme Eternelle à l'aide du petit cierge posé sur le Plateau du Grand'Druide, et La lui porte.

GRAND'DRUIDE

Allume le grand Cierge,

Rend le petit cierge au G. du Seuil qui l'éteint et le repose sur la Table du Septentrion ; tandis que le Barde allume grand toutes les Lumières du Temple.

STOP MUSIQUE

GRAND'DRUIDE

Que la Lumière de «OIV» éclaire notre Univers !!...

SILENCE quelques secondes

GRAND'DRUIDE

Formons maintenant la Roue Celtique (Chaîne d'Union "ouverte").

Mabinog et Pendragon descendent entourer le Grand'Druide ;

Héraut et G. du Seuil se lèvent et se mettent devant leurs Plateaux.

Chacun d'entr'eux prend la main du Participant le plus proche... et ainsi de suite... jusqu'au Grand'Druide, afin que le Cercle soit bien fermé

GRAND'DRUIDE

Veillez répéter chaque phrase après moi :

“Nous jurons par la Vie et par l'Amour, de nous tenir coeur à coeur et main dans la main devant l'Esprit de Lumière – Nous confirmons ce qui vient d'être dit : notre Vœu Sacré - AWEN... AWEN... AWEN...”.

TOUS confirment à haute voix.

AWEN... AWEN... AWEN

(PAUSE)

Nous remercions l'Esprit de Vie et de Lumière d'avoir été présent à cette Fête de SAMAIN. Que les Trépassés soient en Paix... et que la Paix soit également en chacun de nous et autour de nous, jusqu'à notre prochaine Assemblée.

(PAUSE)

Que le Cercle soit rompu...Moi, Grand'Druide Arzhur, je déclare fermé le Bosquet de STERENN.

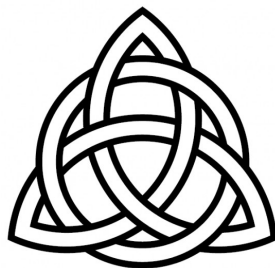
Chacun regagne sa place en silence.

MUSIQUE

Le **GRAND-DRUIDE** effectue alors le tracé du TRIBANN avec la grande Epée ;
puis rejoint sa place

G. du Seuil

*fait d'abord sortir les Participants, en les faisant tourner trois fois dans le sens lunaire....
puis Mabinog, Pendragon et Héraut, qui tourneront de même, mais seulement deux fois...
puis Grand'Druide qui sortira après un tour dans le sens lunaire également.*



AGAPES (Si possibles)

durant lesquelles un Texte symbolique portant sur la Mort et la Vie, ou sur les explications de la Fête Celtique de SAMAIN, pourra être lu et commenté dans les Règles de l'Art.